



問題データベース
タブレットドリル

しょうがっこう つか かた
小学校 使い方ガイド



2020.4

もくじ 目次

1. ログイン

団体コード・ID・パスワードの入力 3

2. ホーム画面

教科を選ぶ 5

先生から届いたプリント 6

設定(利き手, 学年変こう, グループ変こう, 使い方) 7

メダル 8

3. 目次画面

問題を選ぶ 9

解説動画を再生する 10

筆順アニメーションを見る(国語) 11

プリントメニューを選ぶ 12

4. 演習画面

解答を入力する 13

次の問題へ移動する 15

余白にメモを書きたい場合 16

答え合わせをする 17

もう一度とく 19

5. 【保護者の方へ】動作環境・著作権について 20

保護者の方へ

はじめに

タブレットドリルは、一人一台のタブレット PC 環境に適した個別学習向けのドリル教材です。
タブレットドリルのおもな特長は下記の通りです。

- 自分のレベルに合ったプリントを解く
レベル別に4種類のプリントを用意。一人ひとりに合った学習の流れをつくり、学力の定着をサポートします。
- 解いたらすぐ採点、答えを確認する
解いたプリントは自動採点され、正答と自分の答えをすぐに確認できます。解答結果は目で見える形で表示され、苦手なプリントは「おすすめプリント」としてランキングされます。
- 分からない単元を解説動画で確認する
単元の内容を解説する動画コンテンツを複数収録。国語には漢字の筆順アニメーションも収録しています。

1. ログイン

○^{だんたい}団体コード・^{あいでい}ID・^{にゅうりよく}パスワードの入力

タブレットドリルにアクセスすると、ログイン画面が表示されます。^{だんたい}団体コードと^{あいでい}ID、^{にゅうりよく}パスワードを入力して、^{ログイン}ログインボタンをタップします。自分の^{だんたい}団体コード・^{あいでい}ID・^{パスワード}パスワードがわからないときは、^{せんせい}先生か^{かた}おうちの方に^き聞きましょう。

*タブレットドリル^{しょうがっこう}小学校URL:

<https://tabweb-c.tokyo-shoseki.co.jp/tabDRILLS/index.html>



読み取り用 QR コード

※「 ^{だんたい}団体コード・^{あいでい}IDを^{ほぞん}保存します」にチェックを入れると、^{つぎ}次に^{おな}同じタブレットで
^{ひら}開くときに「^{だんたい}団体コード」と「^{あいでい}ID」が^{じどう}自動で^{にゅうりよく}入力されます。



^{だんたい}団体コード・^{あいでい}ID・パスワードは、^{たいせつ}大切な^{じょうほう}情報です。
^{ほか}他の^{ひと}人に^し知られないように、^ききをつけましょう。

1. ログイン

○ログイン成功

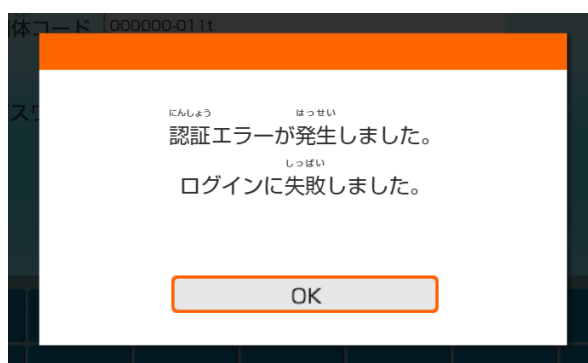
ログインに成功すると、このような画面が表示されます。今日の調子を3つの中から選んでタップします。（1日に1度しか表示されません）



○ログイン失敗

ログインに失敗するとこのような画面がでます。「OK」ボタンをおして、もう一度パスワードを入力してください。

団体コードやIDにも間ちがいがいがないか確認しましょう。



保護者の方へ

ログイン情報を正しく入力してもログインできない場合は、サポートサイトの「よくある質問」をご参照ください。

2. ホーム画面 がめん

○ 教科を選ぶ きょうか えら

ログイン後 ご, ホーム画面 がめん ひょうじ が表示 ひょうじ されます。

The screenshot shows a home screen with a top bar containing the year '2020', the word 'ホーム', and user information '3年生 030103さん'. The main area features three subject buttons: '国語' (red), '算数' (blue), and '理科' (green), each with a progress indicator (0, 3, 3 respectively). At the bottom, there are three icons: a gear for settings, a megaphone for notices, and a star for medals. Callout boxes provide detailed instructions for each element.

ログアウトボタン
ユーザー か を変 か えた とき い とき にログアウト でき ます。

教科ボタン
使用 しよう できる きょうか 教科 い ボタン いろ には色 いろ がつ いて います。
タップ する と、プリント の 目次 めくじ 画面 がめん に と び ま す。

同期ボタン
学習 がくしゅう 履歴 りれき を送信 そうしん する とき や、先生 せんせい から の プリント を 受信 じゆしん する とき に た ッ プ し ま す。
※オンライン かんきよう 環境 おこな で ひつ 行う ひつ 必要 ひつ があります。


設定
「利き手 き の設定 せつてい」と「学年 がくねん の変 へん こ う」
「グループ ぐるーぷ (クラス) の 変 へん こ う」
「アプリ あぷり の使 つか い か た か く にん」
を か 確認 かくにん でき ま す。

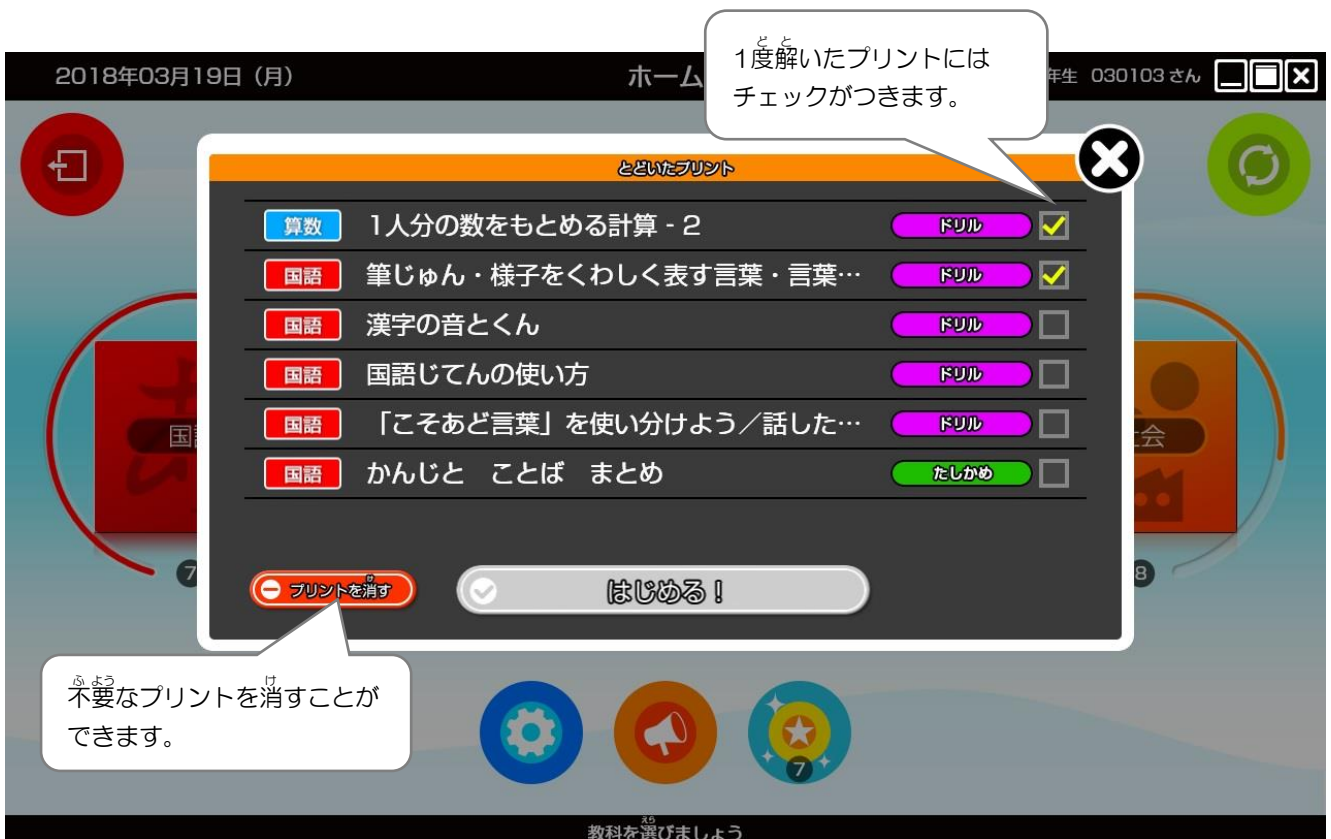
とどいたプリント
先生 せんせい から はい 配布 ふ される は プリント を
学習 がくしゅう する こ と が でき ま す。

メダル
各 かく 教科 きょうか で かく 得 とく した は メダル を かくにん 確認 かくにん
でき ま す。教科 きょうか のゲージ が 一 いっ 周 しゅう
すると は メダル を かく 得 とく でき ま す。

2. ホーム画面^{がめん}


○先生^{せんせい}から届^{とど}いたプリント

ホーム画面^{がめんした}下の^{せんせい}  をタップすると、先生^{せんせい}から届^{とど}いたプリント^{かくにん}を確認・学^{がくしゅう}習^{しゅう}することができます。学^{がくしゅう}習^{しゅう}したいプリントタイトル^{せん}を選^{せん}たくして、**はじめる!** をタップするとそのプリント^とに取^とり組^くむことができます。



2. ホーム画面^{がめん}

○ 設定^{せってい}

ホーム画面^{がめん}下の^{がめんした}  をタップすると、次の画面^{つぎ がめん ひょうじ}が表示^{ひょうじ}されます。



■ 利き手の設定^{ききて せってい}

設定^{せってい}で自分の利き手^{きて}をタップすると、それぞれの利き手に適^{てき}した画面^{がめん}表示^{ひょうじ}になります。

■ 学年をへんこうする^{がくねん へん}

学年^{がくねん}をへんこうすることができます。別^{べつ}の学年^{がくねん}の問題^{もんだい}を解^ときたい時^{とき}や学年^{がくねん}が変^かわるときにタップします。

■ グループ (クラス) をへんこうする^{へん}


グループ^{へん}をへんこうすることができます。進^{しん}級^{きゅう}してクラスがかわったときなどにたつかいます。

■ アプリのつかいかた

アプリのつかいかた^{つかいかた}をタップすると、アプリの使^みい方^{かた}を見^みることができます。

2. ホーム画面^{がめん}

○メダル

ホーム画面^{がめん}下の⁰  をタップすると、各教科^{かくきょうか}でかく^{とく}得したメダル^{かくにん}を確認^{かくにん}できます。



メダルはそれぞれの教科^{きょうか}で10題^{だい}のプリント^とに取り組む^{とく}ごとに1こかく^{とく}得^{とく}できます。各教科^{かくきょうか}ボタンの下^{した}に取り組んだ^{とく}プリント^{すう}数が^{ひょうじ}表示^{ひょうじ}され、教科^{きょうか}ボタンのまわりのゲージ^{まわ}がたま^{たま}っていきます。



さらにメダルを10こかく^{とく}得^{とく}すると、ゴールドメダル^{とく}をかく^{とく}得^{とく}できます。ゴールドメダル^{とく}のかく^{とく}得^{とく}を^{めざ}目指^{めざ}してがんば^{がんば}りましょう。



3. 目次画面

○ 問題を選ぶ

ホーム画面の教科ボタンをおすと、目次画面が表示されます。この学年で学習できる、すべてのプリントが表示されています。

おすすめプリント
学習結果に応じて自分の苦手なプリントが表示されます。

大単元名
1. かけ算

小単元名
かけ算のきまり(1)
かけ算のきまり(2) 0のかけ算

学習結果
おいしい : オレンジ色の★
クリア! : 黄色の★


思い出そう
このプリントに関係があり、前に学習したことを思い出するためのプリントが表示されます。

解説
解説動画を視聴できます。
※オンライン環境で行う必要があります。

問題を選ぶときは、小単元名をタップします。

3. 目次画面

○解説動画を再生する

目次画面の  をタップすると、その単元の解説動画を見ることができます。



ふつう/きれい
面質を「ふつう」「きれい」の2つから選べます。
動画が再生されにくいときは、「ふつう」を
選択しましょう。

3. 目次画面

○筆順アニメーションを見る(国語)

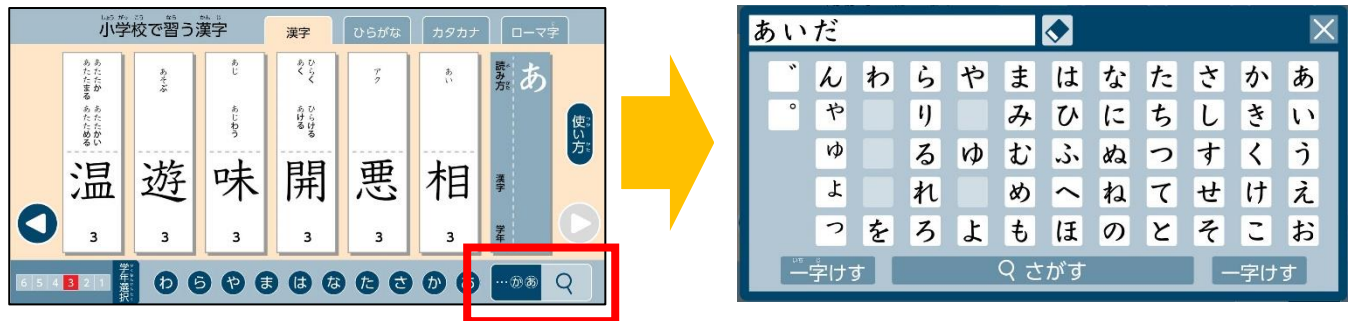
国語では小学校で習う漢字の筆順アニメーションを見ることができます。

※オンライン環境が必要です。※iOS, Androidでは見ることができません(2019/4時点)。

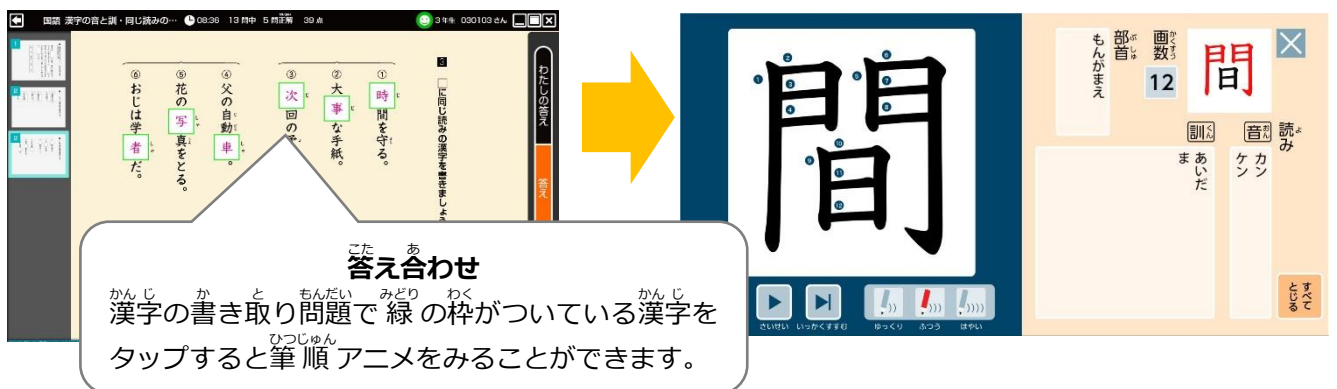
国語の目次画面右上の筆順をタップします。



表示したい漢字の読みをひらがなで入力して検索し、見たい漢字をタップします。



筆順のほか、画数、部首などもチェックできます。



3. 目次画面

○プリントメニューを選ぶ

目次画面でプリントタイトルをタップすると、プリントメニューが表示されます。

4種類のプリントのうち、学習したいものをタップすると問題が始まります。

また学習結果に応じて、次の取り組むべきプリントを矢印で示しています。



まずは「たしかめプリント」に取り組んで、クリアできたら「チャレンジ」で
むずかしい問題に挑戦し、クリアできなかつたら「フォローアップ」で
理解を固めます。「ドリル」はその単元の基を定着させる内容なので、
一度は取り組むことをおすすめします。

4. 演習画面

○ 解答を入力する

プリントメニューから学習したいプリント種別をタップすると、制限時間が表示されます。

はじめる！のボタンをタップして学習を開始します。

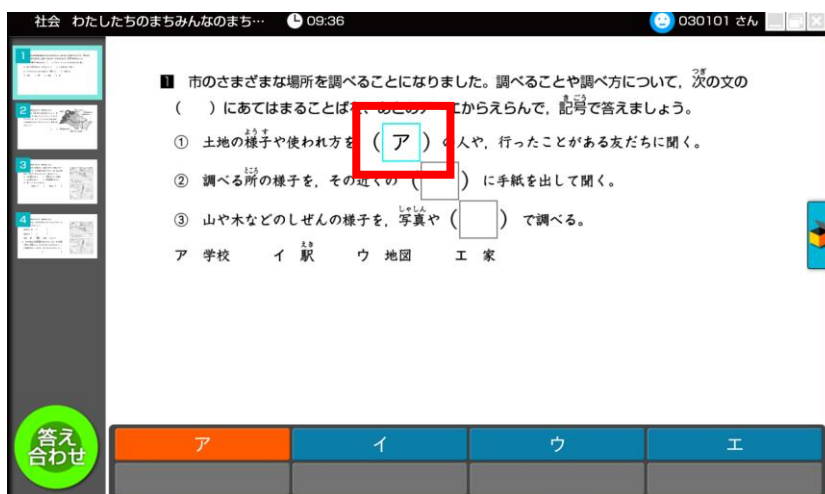


解答の入力方法には、以下の方法があります。

① 選たく入力

解答らんをタップすると、画面はしに選たくしが表示されます。

正しいと思う選たくしをタップすると、解答らんに答えが入力されます。



4. 演習画面

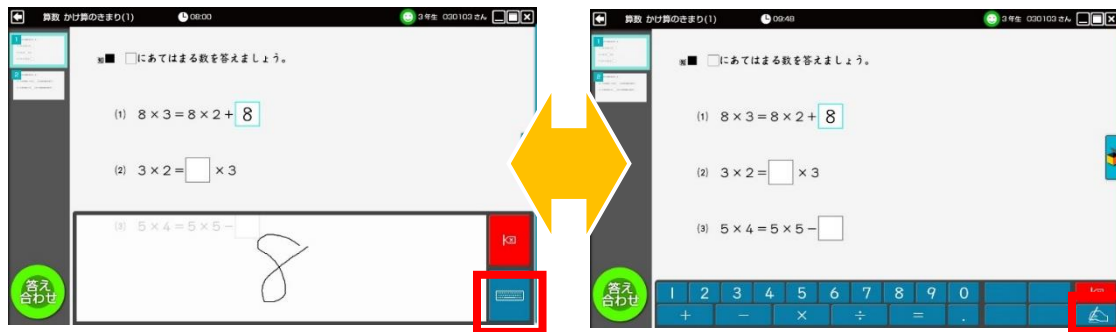
② 手書き入力／キーボード入力の切りかえ

解答らんをタップすると、手書き入力からが表示されます。

入力らんに書き込んだあとに、テキストに変かんされ、解答らんに入力されます。

キーボードボタンをタップするとキーボードに切りかわり、キーボードの数字や記号をタップすると、解答らんに入力がされます。

Deleteボタンをタップすると一文字ずつテキストが消えます。



キーボードボタン

手書きボタン

③ 手書き入力

解答らんをタップすると、画面はしにマスの目が表示されます。1マスに1文字ずつ手書きで記入すると、テキストに変換され解答らんに入力されます。

修正はテキストの上から修正したい文字を書きこむか、Deleteボタンをタップして

テキストを消してから再度書きこみます。



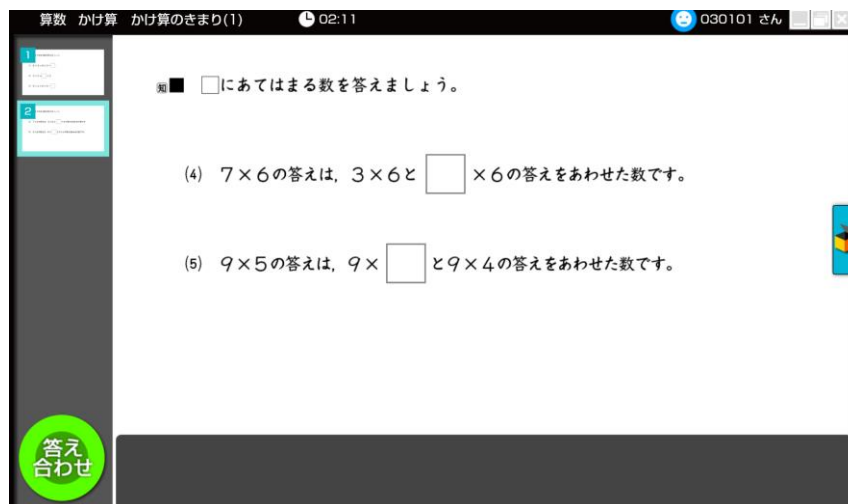
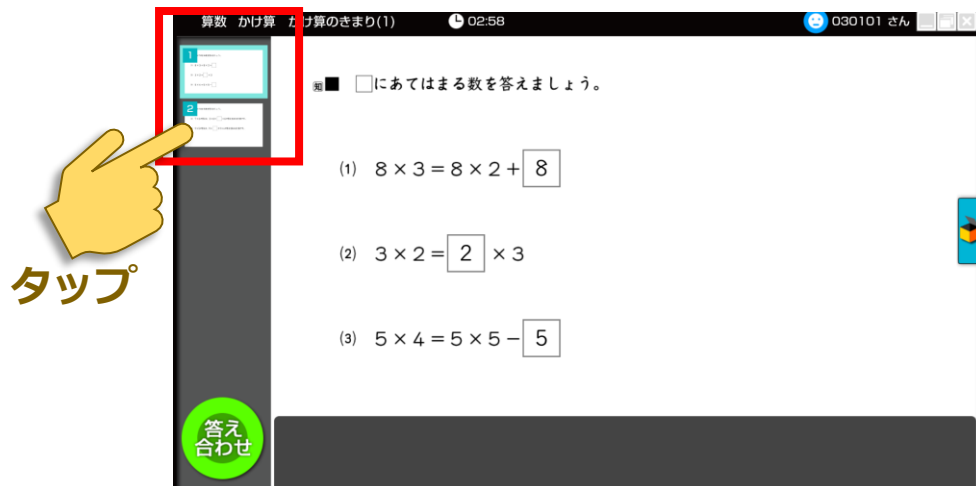
Deleteボタン

4. 演習画面

○ 次の問題へ移動する


表示されている問題を解き終わったら、画面はしの一覧から別のスライドをタップすると

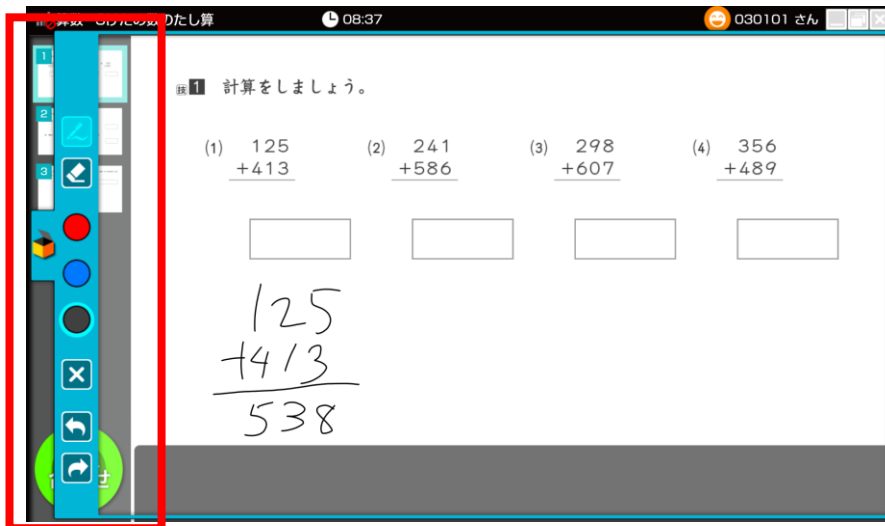
次の問題が表示されます。



4. 演習画面

○余白にメモを書きたい場合

画面はしに表示されている  をタップすると、メモ機能を使用することができます。




もう一度

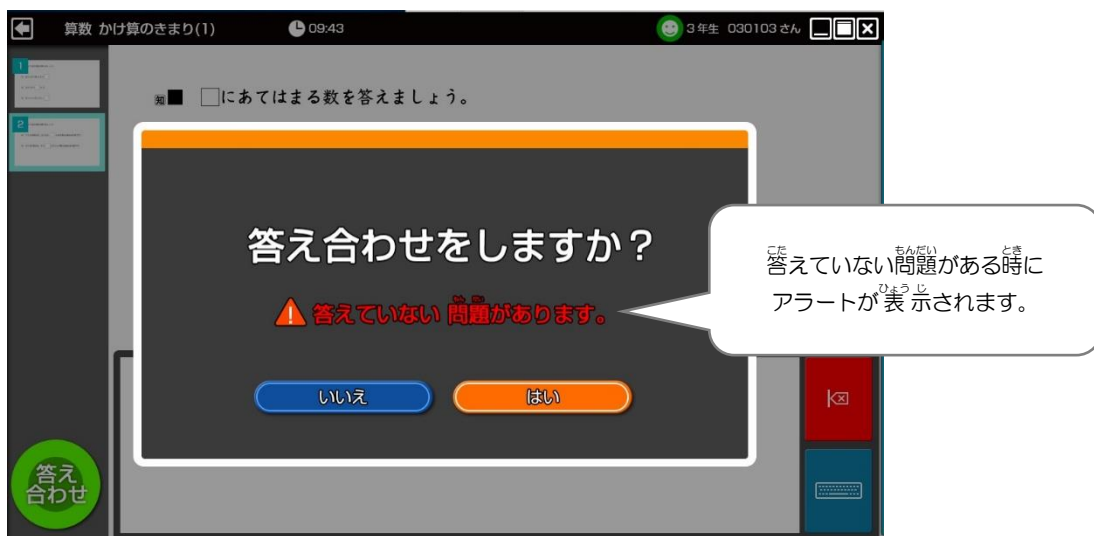


をタップすると、メモ機能をとじます。

4. 演習画面

○ 答え合わせをする

画面の  をタップすると、確認のポップアップが表示されます。はいをタップすると採点が始まります。

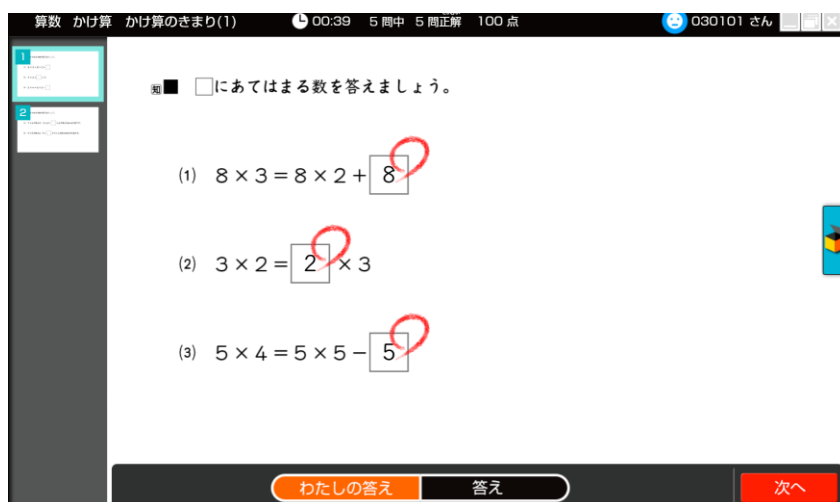


結果発表の画面では、80点以上ならクリア!・80点未満ならおいしい!と表示されます。

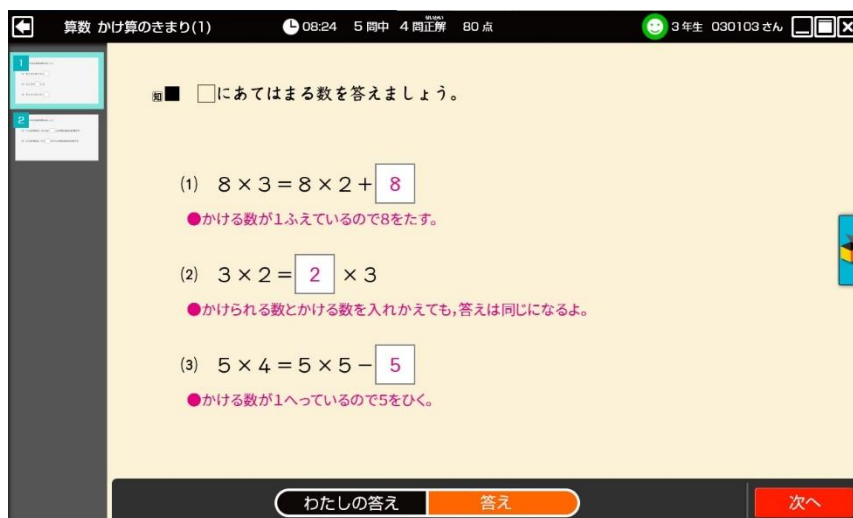
4. 演習画面

結果発表の画面のくわしく見る！をタップすると、採点結果と模はん解答が表示されます。

○わたしの答え ⇒ 自分の解答の採点結果が表示されます。



○答え ⇒ 模はん解答が表示されます。



※模はん解答と異なる解答でも別解として正解になることがあります。

つぎ次へをタップすると、問題を終わります。

えんしゅう がめん 4. 演習画面

いちど ○もう一度とく

17 ページの結果発表の画面で「もう一度とく！」をえらぶと、模はん解答を見る前に、まちがえた問題をときなおすことができます。

算数 かけ算のきまり(1) 07:31 5問中 4問正解 80点 3年生 030101さん

■ □にあてはまる数を答えましょう。

(4) 7×6 の答えは、 3×6 と $\times 6$ の答えをあわせた数です。

(5) 9×5 の答えは、 $9 \times$ と 9×4 の答えをあわせた数です。

答え合わせ

ときなおしたい問題の解答らんをタップすると、もう一度解答することができます。

5. 動作環境・著作権について

○動作に必要な環境

保護者の方へ

■インストール版

- 対応 OS：Windows8.1/10 ※ローカル端末へのインストールが必要です。
初回ログイン時や学習結果の送受信，先生から配布されたプリントの受信，問題の更新，解説コンテンツのご利用にはインターネット接続が必要です。初回ログイン後の再ログインやログインせずに使用する場合には，オフライン環境でのご利用も可能です。

■Web 配信版

- 対応 OS：Windows8.1/10, iOS10 以降推奨, Android6.0 以降推奨
- 対応ブラウザ：Internet Explorer11/Microsoft Edge/Safari/Google Chrome
※ブラウザは最新版に対応 ※常時オンライン環境が必要です。

○著作権について

1. この教材に収録されている内容の著作権は，東京書籍株式会社および権利を有する第三者に帰属します。
2. 東京書籍は，ご契約をいただいた教育委員会・学校と，契約対象の学校に就学する児童または生徒に対し，公教育を目的としての使用に限り，学校および家庭内において，このデータの使用を許可します。
3. この教材の収録内容は，前項により許諾された以外の目的，方法による使用はできません。
特に次の使用は，厳しく禁止しております。
 - 本データの全部または一部を，翻訳，翻案，出版，販売，送信（ご契約いただいた教育委員会・学校またはご家庭のネットワークから外部への送信），貸与，譲渡，配布，教育利用以外の複製を行うことなど，東京書籍および第三者の権利を侵害する 一切の行為。
4. この教材の収録内容を利用するエンドユーザーが，前項 2. 3. の内容に違反したことが判明し，催告後も是正されない場合には，ご契約をいただいた教育委員会・学校またはご家庭の，その後の利用を停止するとともに，データの複製物を消去および破棄していただきます。

2020年4月

東京書籍株式会社 教育文化局 ユーザーサポート係

E-mail:soft@tokyo-shoseki.co.jp